



WhatsApp hará volver los antiguos estados de texto

WhatsApp lanzó la opción de Estados para renovar el modo en que los usuarios ponen sus estados... y no a todo el mundo le gustó, así que, según se informa en Internet, la opción anterior regresará.

La aplicación de mensajería liberó una opción bautizada Estados, 'Status' o 'Stories', muy parecida a las Historias de Snapchat e Instagram, que permite que el usuario escriba un estado de texto, pero siempre y cuando la acompañe de un video o fotografía antes; la publicación, además, desaparecerá a las 24 horas.

Ante las quejas recibidas por la desaparición de los tradicionales estados de texto, la opción regresará, sin que desaparezcan los recién llegados.

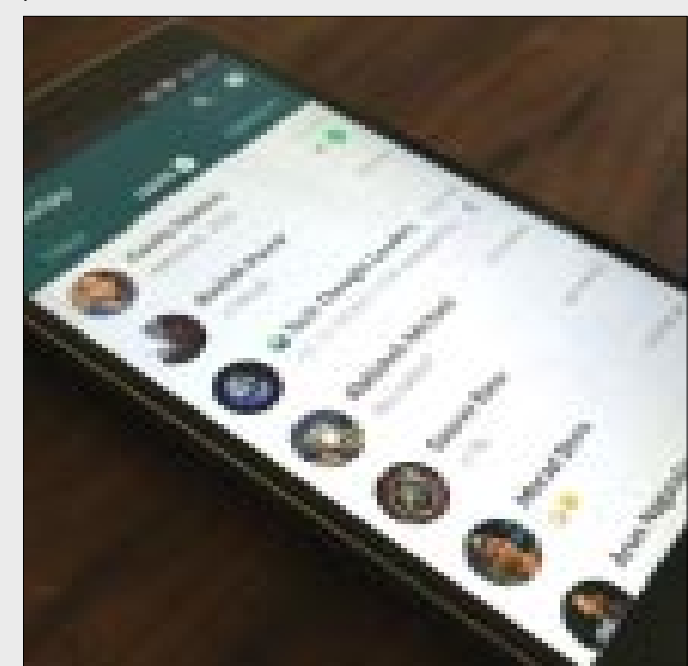
Según lo que informan sitios especializados, la función aparece ya en versiones beta de WhatsApp, aunque aún no tiene nombre ni todos los usuarios pueden activarla. En algunas se llama "My about" o "Sobre mí", y la intención es que permanezca en el perfil del usuario hasta que éste decida cambiarla.

La tendencia de colocar opciones como las "stories" llega poco a poco al mundo de Facebook, cuyo dueño, Mark Zuckerberg, es también el propietario de WhatsApp. WhatsApp es una aplicación de mensajería instantánea para teléfonos inteligentes, que envía y recibe mensajes mediante Internet, complementando servicios de correo electrónico, mensajería instantánea, servicio de mensajes cortos o sistema de mensajería multimedia. Además de utilizar la mensajería en modo texto, los usuarios de la libreta de contacto pueden crear grupos y enviarse mutuamente, imágenes, videos y grabaciones de audio. Según datos de 2016 supera los 1000 millones de usuarios superando en 100 millones a Facebook Messenger. El 19 de febrero de 2014, la aplicación fue comprada por la empresa Facebook por 19 000 millones de dólares (de los cuales 12 000 millones correspondían a acciones de Facebook y el resto, en efectivo). A principios de octubre, se anunció la compra definitiva de WhatsApp por Facebook por valor de 21 800 millo-

nes de dólares. Algunas semanas después de la compra, WhatsApp anunció tener capacidad para realizar videollamadas en el verano del mismo año. El despliegue definitivo del Voip llegó progresivamente durante 2015 a todas las plataformas móviles. En español, según la Fundéu es frecuente y admisible que se adapte el nombre como wasap (o, más coloquialmente, guasap) y que se use el verbo wasapear/guasapear. WhatsApp Inc. fue fundada en 2009 por Jan Koum (quien había llegado desde Ucrania a Estados Unidos a principios de los años noventa hablando muy poco inglés), quien había sido anteriormente el director del equipo de operaciones de plataforma de Yahoo! y el antiguo jefe del equipo de ingenieros de Brian Acton. Originalmente, WhatsApp era una utilidad de agenda "inteligente" donde se pudiera ver qué estaba haciendo cada persona con el fin de saber si estaba disponible para hablar o si era mejor contactarla en otro momento, a través de SMS, etc. (What's up?, cuyo significado se asemeja a ¿qué tal?, ¿qué hay?, ¿qué pasa?, o ¿cómo te va?), en forma de programar estados específicos a determinadas horas. A diferencia de otras apps de comunicación como MSN o AOL, utiliza directamente la información de la libreta de contactos del usuario, evitando crear manualmente nombre de usuario y contraseña. Esta filosofía se resume en la siguiente declaración en 2009.

Tú recuerdas esto. Apuesto que sí, tus padres usaban estos antes que fuera posible almacenar contactos eléctricamente. Pero poco ha cambiado desde entonces. Ok, tú no usas un lápiz o bolígrafo para escribir los contactos, eso ha cambiado. Pero tu libreta de direcciones ha permanecido estática. No tiene vida, de hecho no es inteligente. Mientras tú tienes el más poderoso y sorprendente teléfono inteligente, tu libreta de direcciones se mantiene como lo opuesto de inteligente.

Era originalmente una app para dispositivos BlackBerry y más tarde, para iPhone. Los estados se podían difundir a todos los contactos o sólo unos específicos, simulando un chat o conversación.



La 'app' dará la opción a sus usuarios de elegir entre 'Status' o 'Stories'

Te contamos qué son los Kidults, seguro tienes varios amigos así

Los Kidults pueden llegar a gastar desde 699 hasta más de 20 mil pesos en adquirir juguetes de colección, videojuegos, cómics, consolas de videojuegos y gadgets electrónicos, artículos o servicios dirigidos en su mayoría a adolescentes.

El término Kidult surge de la unión de las palabras en inglés: kid (niño) y adult (adulto) pero formalmente no se tiene un registro de su origen, señala la Comisión Nacional para la Protección y Defensa de los Usuarios de Servicios Financieros (Condusef).

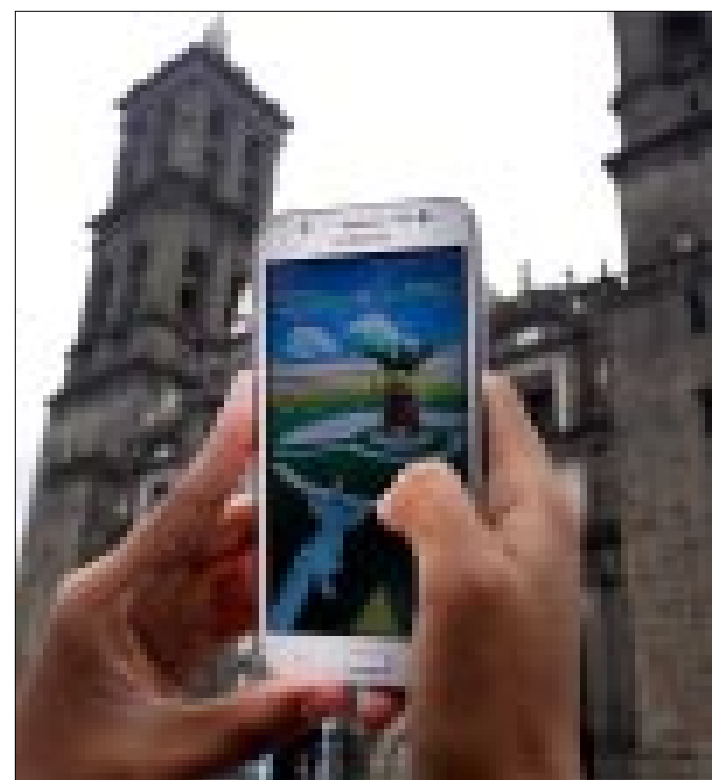
Explica que se les llama así a las personas, en su mayoría profesionales, que tienen un buen trabajo y poder adquisitivo medio-alto, y gastan en productos y servicios dirigidos en su mayoría a adolescentes como: dispositivos MP3, consolas de videojuegos, celulares de última generación, juguetes de edición especial, relojes vistosos, viajes, entre otros.

En un artículo publicado en su portal, la Condusef preci-

sa que los Kidults adquieren principalmente juguetes de colección, videojuegos, cómics y gadgets electrónicos, artículos en los que destinan la mayor parte de su sueldo.

Ejemplificó que un Kidult puede comprar una consola de última generación IPSSA, Xbox One, la cual puede fluctuar entre los seis mil 999 hasta los siete mil 999 pesos; o bien un videojuego de línea AAA, la cual puede rondar los 699 pesos hasta los mil 300 o un dron Star Wars que puede ir desde los dos mil 499 pesos hasta 10 mil 800 pesos, o quizá un iPhone 7, el cual va desde los 15 mil 499 hasta los 22 mil 899 pesos. Productos diversos que varían en sus precios, dependiendo el lugar en donde se adquieran o si se trata de una edición especial, refiere.

La Condusef destaca que en la psicología a algunas de estas personas se les diagnostica con el Síndrome de Peter Pan, que se aplica para individuos que se rehúsan a madurar, aunque ello no significa que se olvi-



Los Kidults adquieren principalmente juguetes de colección, videojuegos, cómics y gadgets electrónicos, artículos en los que destinan la mayor parte de su sueldo

den de sus responsabilidades. Los Kidults adquieren principalmente juguetes de colección, videojuegos,

cómics y gadgets electrónicos, artículos en los que destinan la mayor parte de su sueldo

China enviaría sondas espaciales a tres asteroides

Las autoridades chinas planean enviar sondas espaciales a estudiar los movimientos de tres asteroides y aterrizar en uno de ellos para recoger muestras, informó la prensa oficial.

El investigador del Observatorio Montaña Púrpura de la Academia China de Ciencias Ji Jianghui reveló estos planes, con los que los cien-

tíficos aspiran a conocer mejor las características de los asteroides y estudiar su formación y evolución para comprender los orígenes del sistema solar y de la vida en la Tierra.

"El plan de los expertos es que una sonda vuele cerca de un asteroide, volar junto a otro asteroide durante un tiempo, y aterrizar en un tercero para llevar a cabo análi-

sis de muestras en la superficie", dijo Ji, en declaraciones citadas por varios medios de comunicación oficiales.

La prioridad de los científicos en estas misiones será detectar asteroides cercanos a la Tierra para calcular las probabilidades de colisión con nuestro planeta.

"China enviará la sonda lunar Chang E-5 a la Luna y

traerá de vuelta muestras este año. Si esa misión tiene éxito, significaría que China, como Japón, sería capaz de devolver muestras de asteroides para estudiarlas en laboratorios en la Tierra", dijo Ji.

China espera enviar otra sonda a la cara oculta de la Luna en 2018 y también tiene previsto llevar a cabo en 2020 su primera misión de exploración de Marte, que aterrizará en el planeta rojo y tomará muestras geológicas sobre el terreno que traerá después a la Tierra. Además, las autoridades del gigante asiático aspiran a que, para 2022, esté operativa su propia estación espacial permanente. La sonda será lanzada por el cohete Long 5 de marzo en el Centro de Lanzamiento de Satélites de Wenchang en la Isla de Hainan. Después de hacer un aterrizaje suave en la Luna, el lander cavará y recogerá una muestra lunar de hasta 2 metros debajo de la superficie.

A diferencia de las anteriores misiones soviéticas, la misión realizará un encuentro automático y acoplará con el módulo de retorno en órbita lunar antes de volar de regreso a la Tierra.



Planean lanzar las naves para estudiar sus movimientos y aterrizar en uno de ellos para recoger muestras

Hallan fósil que podría ser la clave para encontrar vida en otros planetas

Científicos han encontrado rastros de bacterias que vivieron hace más de 3 mil 700 millones de años, una edad que las haría, de confirmarse esta información, los fósiles más antiguos conocidos y reforzarían la idea de que así como la vida comenzó a desarrollarse en la Tierra, tal vez también lo hizo en otros lugares.

Según la investigación, esta bacteria vivía cerca de respiraderos hidrotérmicos, grietas en el fondo marino que arrojan agua caliente y cargada de minerales al océano abierto, señalaron los científicos que identificaron estos fósiles.

La verificación del hallazgo podría hacer que los respiraderos de los océanos de otros planetas del siste-

ma solar sean un objetivo clave en la búsqueda de vida extraterrestre.

Matthew Dodd, del University College de Londres, coautor del estudio sobre estos fósiles que publica la revista científica Nature, señaló al USA Today que "es emocionante encontrar que la vida se las arregló para apoderarse y comenzar a evolucionar en la Tierra tan rápidamente después de que los planetas se formaron. Me da grandes esperanzas de encontrar vida en otra parte del universo".

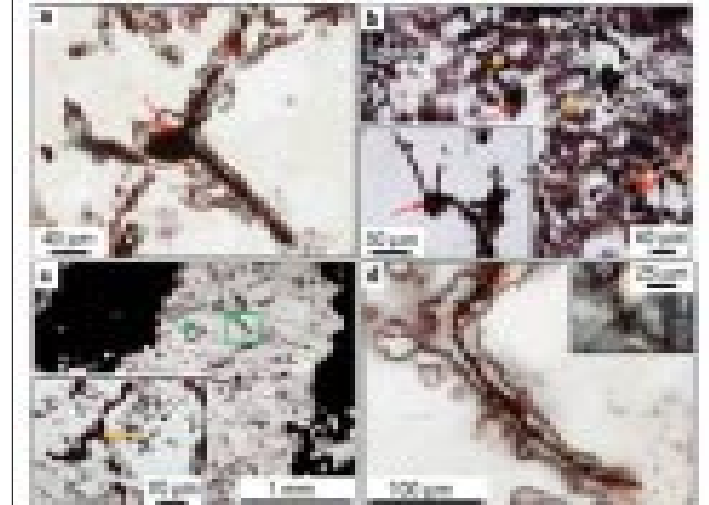
La roca en la que residen los fósiles tiene por lo menos 3 mil 770 millones de años y podría incluir llegar a tener 4 mil 028 millones de años.

El siguiente fósil más antiguo confirmado tiene 3.5 mil millones de años, según se-

ñala el estudio.

El año pasado, los científicos informaron el descubrimiento de estromatolitos -

formaciones construidas por antiguos microbios - que datan de hace 3 mil 700 millones de años atrás.



Matthew Dodd, coautor del equipo que identificó fósiles de bacterias que hace más de 3 mil 700 millones de años, señala que el hallazgo le da "grandes esperanzas de encontrar vida en otra parte del universo"