



Golem III representará a México en torneos de robótica

El robot Golem III, capaz de sostener una conversación en lenguaje hablado con humanos, creado con inteligencia artificial en la UNAM, está listo para participar este año en el torneo de robótica en el Estado de México y la RoboCup en Japón.

La Universidad Nacional Autónoma de México (UNAM) informó indicó que Golem piensa, habla y puede recibir comandos, y además hace diagnósticos de su entorno, toma decisiones y resuelve problemas sencillos de la vida cotidiana.

El robot, creado en el Instituto de Investigaciones en Matemáticas Aplicadas y en Sistemas fue exhibido en Universum, Museo de las Ciencias, como prueba previa al Torneo Mexicano de Robótica, que se realizará en el Estado de México, del 30 de marzo al 1 de abril. También está listo para la RoboCup 2017, que se llevará a cabo del 27 al 30 de julio en Nagoya, Japón; se han mejorado sus capacidades de visión y navegación, y se incluyeron habilidades de razonamiento, diagnóstico y toma de decisiones.

Luis Pineda Cortés, investigador titular del instituto que

desarrolló el proyecto, explicó que Golem III posee expectativas de lo que sus interlocutores pretenden expresar y con base en ello reacciona.

Traduce el entorno y se guía por un patrón genérico de conductas básicas, a partir de funciones para las cuales fue diseñado, que es la estructura de la tarea y de la comunicación, añadió en un comunicado.

Más allá de realizar labores de servicio como tomar objetos y transportarlos, abundó, Golem III evalúa la situación presentada e intenta responder a la instrucción de la manera más eficiente.

A su vez, Arturo Rodríguez, miembro del proyecto, señaló que el robot realiza actividades como asistir a personas, tareas domésticas y de oficina, y se espera que en un futuro pueda desempeñar asistencia telefónica.

Precisó que en pruebas realizadas logró entender y llevar a cabo las instrucciones emitidas por sus interlocutores, como moverse para traer objetos específicos, detectar la ausencia de los mismos y generar una explicación de las acciones ejecutadas.



El robot es capaz de sostener una conversación en lenguaje hablado con humanos

Lanzan a nivel nacional

Maestría en Procesos del Tequila

Con la entrada del estudio de posgrado al Programa Nacional del Consejo Nacional de Ciencia y Tecnología (Conacyt), la Universidad Autónoma de Guadalajara (UAG) y el Consejo Regulador del Tequila (CRT) lanzaron a nivel nacional la Maestría en Procesos del Tequila.

La coordinadora de la Maestría en Procesos del Tequila, María Díaz Montaña, indicó que el propósito es cubrir necesidades, profesionalizar, fortalecer e incrementar el conocimiento de los ejecutivos que trabajan en la industria tequilera.

Resaltó que es un nuevo lanzamiento, «la maestría ya está en el Conacyt, es única en México y las universidades fuera del país desean mandar a sus ingenieros químicos, por ejemplo, de Cambridge, a estudiar la maestría». «Hoy la industria del tequila genera empleos, innovación, marcas, productos, intercambios comercia-

les y aporta un importante porcentaje al Producto Interno Bruto del país, el mercado internacional se abre cada vez más al tequila y permite la generación de nuevos productos, se debe apostar por esta bebida y profesionalizar todos los procesos», dijo.

Señaló que los aspirantes a esta maestría obtendrán beneficios significativos, ya que el estudiante, al pertenecer al programa Conacyt, podrá aspirar a una beca.

«Podrán tener becas para estudiantes de tiempo completo, con todos los gastos pagados, y hay para ejecutivos de las empresas tequileras, esta segunda beca paga si mantienen un buen promedio toda la matrícula», expuso.

Manifiestó que además, los estudiantes aprenden sobre las etapas del proceso de producción del tequila con maestros reconocidos en diferentes áreas, personas de la industria e investigadores del sistema Conacyt.

Apple libera actualización del nuevo iOS 10.3

La compañía Apple liberó este martes la última actualización de iOS 10.3 para todos los usuarios, misma que viene acompañada con diversas novedades como la función «Find My AirPods», y un nuevo sistema de almacenamiento de archivos.

De acuerdo con el portal «The Nexty Web», iOS 10.3 integra la función «Find My AirPods», con la cual podremos localizar los auriculares cuando estos se extravíen desde la aplicación «Buscar mi iPhone», en la que veremos un mapa en el que podremos visualizarlos siempre que estén en un radio cercano al móvil.

También podremos configurar una alarma para que suene cada que los perdamos de vista y así saber de forma sonora su ubicación. También podremos conocer su última ubicación cuando el teléfono se conectó a los AirPods.

De igual forma, la nueva versión del OS incluye el sistema de archivos APFS, el cual agiliza el funcionamiento del smartphone, al igual que unifica los sistemas que emplean iOS.

Gracias a esta actualización, todos los archivos HFS+ se convertirán de manera automática en APFS.

iOS 10.3 incluye nuevos ajustes, sobre todo en lo referente a iCloud, ya que ahora es posible modificar la contraseña y establecer un sistema de autenticación en dos pasos.

Siri también fue renovada, ya que ahora cuenta con soporte

para pagos y comprobación de recibidos con aplicaciones de pago; para apps de reserva de viajes en autos; y para aplicaciones de automóviles, que muestran el nivel de combustible o permiten apagar o encen-

der las luces.

Además de presentar el iOS 10.3, los de Cupertino lanzaron también nuevas versiones de sus sistemas operativos macOS 10.12.4, watchOS 3.2 y 10.2 TVOS.



Viene acompañada con diversas novedades como la función «Find My AirPods»

Identificadas 150 huellas de 21 especies de dinosaurios en Australia

Un grupo de científicos ha identificado 150 huellas de 21 especies de dinosaurio en un área del noroeste de Australia, anunció hoy la Universidad de Queensland, que dijo que se trata de un descubrimiento

«sin precedentes».

Las pisadas corresponden a 10 especies de la clase de los saurópsidos (4 de la infraorden ornithopoda), 6 de dinosaurios armadillos y 5 de dinosaurios depredadores, se detalla en una nota de prensa.



El hallazgo supone el primer registro de dinosaurios no aviares en la mitad occidental del continente

La variedad de las marcas no tiene precedentes en el mundo, según el científico australiano Steve Salisbury, que dirige el estudio sobre el hallazgo publicado en Memoir of the Society of Vertebrate Paleontology 2016.

«Entre las huellas está la única prueba confirmada de un estegosauro en Australia. Además, hay algunas de los dinosaurios más grandes jamás registrados. Algunas de las huellas de los saurópodos tienen 1,7 metros de largo», precisó el biólogo y geólogo de la Universidad de Queensland en un comunicado. Salisbury señaló que el descubrimiento «es extremadamente importante porque supone el primer registro de dinosaurios no aviares en la mitad occidental del continente y es la única huella de la fauna de dinosaurios de Australia durante la primera mitad del Cretáceo temprano».

Las pisadas se encuentran en una zona rocosa, que tiene entre 127 y 140 millones de años de antigüedad, situada

en Walmadany, una región del estado de Australia Occidental que contiene miles de huellas de dinosaurios y que fue incluida en el Patrimonio Nacional de Australia en 2011.

Las 150 impresiones identificadas son más antiguas que la mayoría de los fósiles de dinosaurios descubiertos en la parte oriental de Australia y se calcula que tienen una antigüedad de entre 90 y 115 millones de años, según el comunicado de la Universidad de Queensland.

El pueblo aborigen goolarabooloo, habitante tradicional de Walmadany, acudió a Salisbury y su equipo para que investigasen los rastros después de que el Gobierno hubiese seleccionado la zona para construir instalaciones de procesamiento de gas natural licuado. Las huellas de dinosaurios aparecen en las canciones de los goolarabooloo sobre el creador Marala, también conocido como hombre emu, quien entregó a este pueblo sus leyes.

Facebook agrega efectos en cámara en su clon de Snapchat

Facebook Inc (NASDAQ:FB) dará por primera vez a las cámaras un papel central en su app para «smartphones», animando a los usuarios a sacar más fotografías y editarlas con adhesivos digitales, en una nueva prueba de la influencia de su rival Snapchat, cimentada sobre la cámara de los teléfonos.

Con una actualización que previsiblemente tendrá efecto el martes, Facebook permitirá a los usuarios acceder a la cámara de la aplicación con solo deslizar un dedo y añadir efectos visuales como un arcoíris o una barba de púrpura. Los usuarios podrán compartir una fotografía de forma privada con un amigo, en vez de con toda su lista de contactos, y añadir una imagen a una

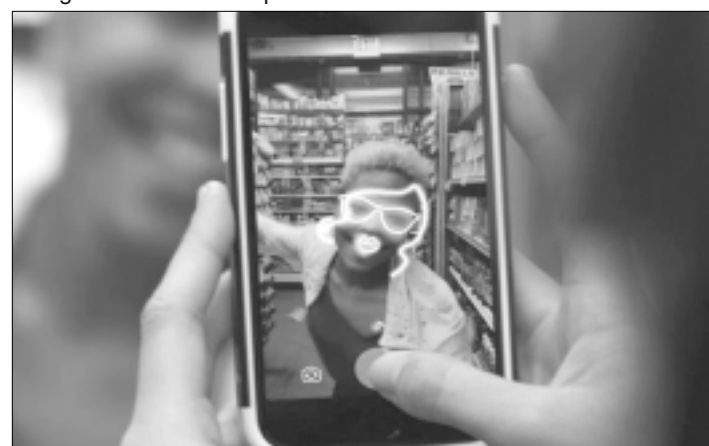
galería llamada «historia», similar a la característica de la app de Snapchat.

Snapchat, propiedad de Snap Inc, popularizó la publicación en redes sociales de fotografías decoradas digitalmente, especialmente entre adolescentes, y puso de manifiesto un campo de debilidad de Facebook en un contexto en el que las empresas luchan por atraer la atención y ocupar el tiempo de ocio de los usuarios. Snap, que salió este mes a bolsa, ha subrayado recientemente sus ambiciones de mejorar su oferta de herramientas y se ha autodenominado una empresa de cámara, en vez de una de redes sociales.

Facebook, la mayor red social del mundo con 1.860 millo-

nes de usuarios, niega que sacase la idea de la cámara de Snapchat y afirma que vino de los propios usuarios de Facebook. «Nuestro objetivo es dar a la gente más cosas que ha-

cer en Facebook y esa ha sido en realidad nuestra principal inspiración», dijo en un encuentro con periodistas Connor Hayes, un jefe de producto de Facebook.



Los usuarios accederán a la cámara de la aplicación con solo deslizar un dedo y añadir efectos visuales como un arcoíris o una barba de púrpura