TECNOLOGÍ@

Un vistazo a lo nuevo en videojuegos en 2017

Lo más bonito del mundo de los videojuegos no son las partidas de los sábados por la mañana, ni quitar el precinto de un nuevo título y estrenarlo, ni las competiciones online ni siquiera superar un punto en el que te habías quedado atascado.

Lo más bonito es el hype: quedar atrapado en ese incesante ruido mediático que infla e infla las expectativas sobre un nuevo videojuego hasta que se produce su salida al mercado. Esa bombástica expectación genera tanta o más satisfacción y nerviosismo que abrir la caja, sacar el disco e introducirlo en la consola.

Y nada mejor que disparar el hype que viendo lo va a salir a la venta en los próximos meses.

'Resident Evil 7: Biohazard'

Residente Evil 6 fue, para muchos, un bajón. Traicionaba lo más sagrado de la saga Resident Evil, ya que más que un juego de survival horror se trataba de un 'simple' juego de acción. Pero la séptima entrega promete respetar el espíritu original: los que se pongan delante van a pasar mucho miedo (en primera persona) y además es completamente compatible con las gafas de realidad virtual de PlayStation y PC. ¿Quién quiere más? Para PS4, PSVR, Xbox One y PC.

'Halo Wars 2'

El juego de estrategia militar de la saga Halo fue una rareza maravillosa que apareció allá por 2009 para Xbox 360 y que rápidamente se convirtió en un título de culto, con lo que ello conlleva (seguidores entregados y ventas no muy elevadas). La segunda parte va a ser más de lo mismo, pero con un sistema de multijuego mejorado (hasta para 6 personas) y tendrá escenarios tan estimulantes como las instalaciones Forerunner, en donde se crean los anillos Halo. Para Xbox One y PC.

'Horizon Zero Dawn'

Los videojuegos de rol no solo pertenecen a Bethesda, Bioware, Blizzard o SquareEnix. Y Horizon Zero Dawn es la mejor muestra de ello. Este juego de Guerrilla Games aspira a ser el mejor título de este género para consolad que se publique en 2017.

Lo tiene todo para conseguirlo: una historia épica protagonizada por Aloy, una joven cazadora que se embarca en un viaje por encontrar su destino entre los restos del pasado antiguo; una mezcla de estrategia, rol y combate táctico; y unos enemigos que son unos dinosaurios robotizados. Para PS4.

'Mass Effect: Andromeda'

En teoría, Mass Effectera una trilogía de juegos que acabó en 2012. Pero cinco años después, va a revivir con Andromeda, otro título de rol espacial futurista. Muy poco se sabe de la historia: rtan solo que va a tener lugar poco antes de un éxodo que va a salvar a la Humanidad de su extinción.

Los jugadores podrán elegir entre dos personajes Sara o Scott Ryder. Con ellos y la nave espacial Tempest se podrán explorar varios planetas, combatir, tener largas conversaciones metafísicas y tener un romance, como buen Mass Effect que es. Para PS4, Xbox One y PC.

'The Legend of Zelda: Breath of the Wild'

En el santoral nintendero, Zelda solo tiene por encima a Mario. Por eso este The Legend of Zelda: Breath of the Wild va a ser el juego del año para la consola Nintendo Switch. Y lo será por su renovado aspecto visual -con unos gráficos y un diseño de personajes y de paisajes ultra detallado y preciosista- y por su mecánica de juego, ya que se trata de un título de mundo abierto: Link, el protagonista, se moverá con total libertad por un vastísimo campo repleto de personajes y aventuras. Todo buenas y estimulantes noticias, excepto por un detalle: la versión para Wii U ha sido cancelada. Para Nintendo Switch.

'God of War'

Vuelven Kratos y su rabia (pero esta vez con una barba frondosa), vuelven las hordas de criaturas agresivas y fantásticas y vuelve la diversión para adultos. El nuevo God of War trae como principal novedad la inclusión del hijo de Kratos, al que el héroe deberá enseñar a cazar y a sobrevivir en un mundo hostil.

Los que jueguen a este reboot del mítico juego de Sony notarán una pequeña diferencia respecto a los demás títulos de God of War: los combates ya no serán un aporrear continuo de botones, sino que la compañía japonesa ha querido que sean acciones "más sutiles". Veremos cómo funciona la nueva mecánica, ya que hasta ahora God of War y sutilidad eran antónimos. Para PS4.

'Red Dead Redemption 2'

Cada vez que Rockstar saca un juego al mercado, el mundo se paraliza. Y más todavía si es la continuación del título más original creado por esta compañía en los últimos 10 años. El primer Red Dead Redemption dejó con la boca abierta a millones de personas por ser un videojuego de vaqueros -género con muy pocos adeptos en la población menor de 60 años- sin extravagancias: había que cazar, matar a los malos, montar a caballo y maravillarse con los escenarios.

De la segunda parte poco o nada se sabe -Rockstar siempre es así de discreta-, solo que verá la luz en 2017. Para PS4 y Xbox One.

***Entre los títulos** que llegarán este año destacan 'Resident Evil 7: Biohazard' y 'The Legend of Zelda: Breath of the Wild'.*

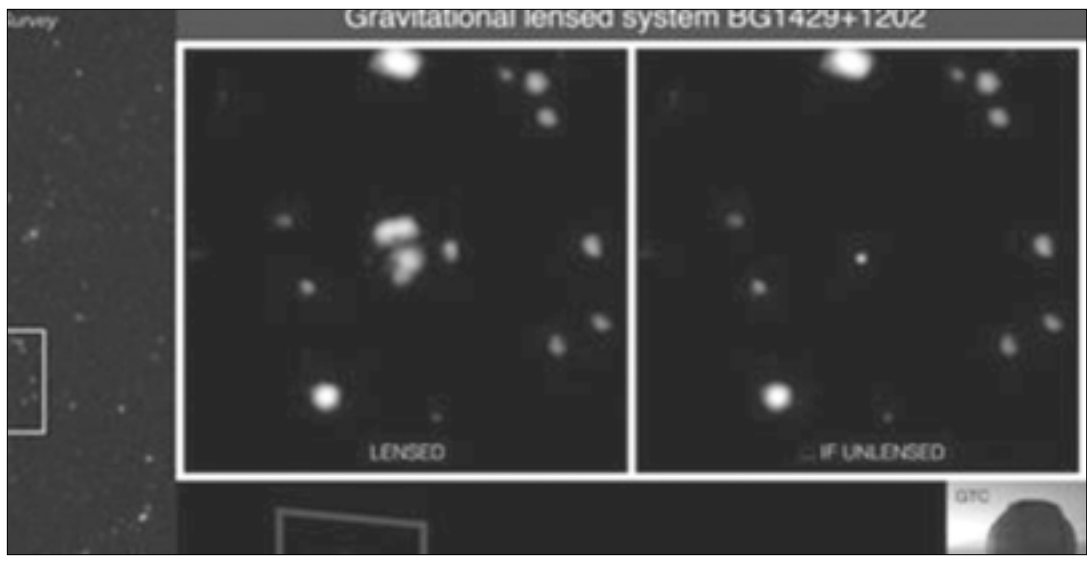
Descubren galaxia a 11 mil 400 millones de años luz

Un equipo internacional liderado por investigadores de centros de Canarias (archipiélago español en el Atlántico) ha descubierto una de las galaxias no activas más brillantes y luminosas entre las detectadas hasta la fecha en el universo joven. El Instituto de Astrofísica de Canarias (IAC) informó este martes del hallazgo de BG1429+1202, que está a 11 mil 400 millones de años luz de la Tierra, y que ha sido posible gracias a la "ayuda" de una galaxia elíptica masiva en la línea de visión de ese objeto, que actúa a modo de lente aumentando el brillo y distorsionando la imagen observada.

Los resultados han sido publicados en Astrophysical Journal Letters y forman parte del proyecto BELLS GALLERY, basado en el análisis de millón y medio de espectros de galaxias del Sloan Digital Sky Survey (SDSS).

Rui Marques Chaves, estudiante de doctorado del IAC-ULL (Universidad de La Laguna) y primer autor del artículo, señala en un comunicado que se trata de uno de los pocos casos conocidos de galaxias que destaca con un brillo aparente muy alto y con una luminosidad intrínseca también muy alta.

Para estudiar este sistema de lente gravitatoria se utilizaron el Gran Telescopio Canarias (GTC) y el Telescopio William Herschel (WHT), ambos en el Observatorio del Roque de los Muchachos (La Palma). El sistema está formado por una galaxia elíptica masiva a una distancia de cinco mil 400 millones de años luz y una galaxia detrás de ella, BG1429+1202, emisora en la línea Lyman alfa a 11 mil 400 millones de años luz (cuando la edad del Universo era aproximadamente de 2dos mil 300 millones de años). La galaxia lente produce cuatro imágenes de la galaxia lejana, con un flujo luminoso total nueve veces superior al que tendría ésta última si no hubiera ninguna lente natural en la línea de visión. El IAC explica que lo excepcional de BG1429+1202 es su muy alta luminosidad en la línea de emisión de Lyman alfa, una de las más brillantes en el rango ultravioleta, ya que casos similares conocidos de lentes cósmicas no muestran una emisión tan intensa.



***Se trata de una de** las galaxias no activas más brillantes entre las conocidas hasta la fecha.*

Filtran imágenes del Galaxy 8 de Samsung

Casi sin bordes, de su perficie curva y con una pantalla más grande: así será el nuevo Galaxy 8 de Samsung, que la compañía coreana de comunicaciones dará a conocer en abril próximo, de acuerdo con videos e imágenes que se filtraron en internet.

Usuarios de la red aseguran que se trata de materiales de la propia Samsung que "escaparon" para animar la expectativa por el nuevo modelo, una de las novedades en teléfonos celulares más esperadas de 2017.

Entre otras cosas, los videos muestran un aparato sin botones delanteros y evidencias de que la tecnología de huella dactilar se desplaza a la parte posterior.

Según los comentarios discutidos en la red, el Galaxy 8 empleará tecnología de inteligencia artificial con el asistente Bixby y además estará basado en AMOLED, una tecnología de fabricación de pantallas con alta calidad.

Los "spoilers" dados a conocer hasta ahora, sin embargo, no ofrecen pistas sobre la tecnología interna del teléfono, aunque sí se especula si el Galaxy 8 llegará con dos versiones: una de cinco pulgadas y una de seis bautizada Plus. Cuando todavía el Samsung Galaxy S7 y el Samsung Galaxy S7 Edge son teléfonos nuevos, han comenzado ya a aparecer rumores y noticias del Samsung Galaxy S8 y del Samsung Galaxy S8 Edge, un dúo de teléfonos móviles que llegarán en 2017 que serán los nuevos buques insignia de Samsung. Lo cierto es que los primeros rumores sobre el Samsung Galaxy S8 ya han salido a la luz. Y mientras que muchos de esos rumores son simples conjeturas sin fundamento ni base alguna, muchos otros tienen bastante lógico y se acabarán materializando en una realidad tangible. Nosotros hemos querido recoger toda esa información sobre el Galaxy S8 que está disponible en la red, recopilarla e integrarla para que nuestros lectores puedan tener todos los detalles y verlos de una sola vez.

Aún así deberéis tener en cuenta que la mayor parte de estos detalles son sólo rumores, especulaciones y noticias sin confirmar, pero a medida que nos acerquemos al lanzamiento del teléfono se irán acercando más y más a la realidad. Seguiremos actualizando este post a medida que tengamos nuevas informaciones. El buque insignia Galaxy S7 actual está propulsado por los últimos SoC Snapdragon 820 y Exynos 8890 de Samsung para algunas regiones. Así que entendemos que el nuevo Galaxy S8 utilizará las evoluciones de estos dos chipsets, posiblemente el Snapdragon 830 y el Exynos 9000 (del segundo nombre estamos mucho menos seguros). Estos chipset de nueva generación no solamente serán más potentes, sino que también traerán componentes más eficientes, con lo que mejorarán la vida útil de la batería. Las GPU o tarjetas gráficas que integran también se verán actualizadas, permitiendo funciones de procesamiento gráfico más avanzadas.

***El nuevo smartphone tendrá una t**ecnología de fabricación de pantallas con alta calidad*

Baterías causaban explosiones de Note7; se desconoce por qué

Después de meses, Samsung está seguro que fueron las baterías las que ocasionaron que los teléfonos Galaxy Note7 explotaran, dijo una persona cercana a la investigación a la agencia Reuters.

La crisis de los teléfonos que explotaban comenzó en septiembre del año pasado. Numerosos incidentes hicieron que Samsung pidiera a los usuarios de Note7 apagar los teléfonos y devolverlos, los dispositivos fueron prohibidos en varias aerolíneas y en diciembre pasado los celulares quedaron totalmente inhabilitados debido a una actualización de software, informa Milenio Digital.

En un principio, se culpó a la empresa SDI que fabricaba las baterías de litio que usaban los Galaxy Note7, tiempo después, una empresa analizó el modelo de celular y dijo que era el diseño del teléfono lo que ocasionaba que se incendiara repentinamente, sin embargo Samsung ya concluyó que en realidad fueron las baterías.

De acuerdo con la fuente citada por Reuters, la compañía surcoreana pudo replicar la explosión que afectó a miles de usuarios. Durante la prueba, no encontró fallas en el diseño o en el software que estuvieran relacionadas con el incidente. Será hasta finales de enero cuando Samsung haga pública la investigación y sepamos con exactitud, por qué las baterías ocasionaron uno de los desastres tecnológicos más sonados de 2016. Samsung pudo recrear los estallidos; a fines de este mes harán pública la investigación.

***Samsung pudo recrear los estallidos**; a fines de este mes harán pública la investigación.*